

CIBERSEGURIDAD

LABORATORIO CIBER KIDS



EDUCACIÓN PARA LA CIBERSEGURIDAD



OBJETIVO GENERAL

Desarrollar las competencias digitales de seguridad por medio de la aplicación de una propuesta educativa que integra ambientes virtuales de aprendizaje inmersivo y el desarrollo del pensamiento crítico del niñ@ y adolescente.

EDUCACIÓN PARA LA CIBERSEGURIDAD



OBJETIVOS ESPECIFICO

- Identificar elementos que permitan comprender los riesgos y las amenazas en la red, y conocer medidas de protección y seguridad.
- Comprender términos habituales que permitan proteger activamente los datos personales y la privacidad.
- Desarrollar habilidades para controlar y minimizar riesgos relacionados con la tecnología en relación con la integridad física y psicológicas del niñ@ y adolescente.

EDUCACIÓN PARA LA CIBERSEGURIDAD



IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA

En la última década, Colombia ha experimentado un vertiginoso avance en el ámbito de las tecnologías de la información y comunicación (TIC), lo que ha impulsado el desarrollo económico y social del país. Sin embargo, este progreso tecnológico ha llevado consigo un aumento significativo en los riesgos y amenazas cibernéticas que afectan a individuos, empresas e instituciones gubernamentales por igual. Ante esta realidad, la ciberseguridad se ha convertido en un pilar fundamental para garantizar la protección de datos, la integridad de la infraestructura digital y el resguardo de la privacidad en Colombia.

Los ciberataques, como el robo de información confidencial, el secuestro de datos y los fraudes electrónicos, han demostrado ser un desafío cada vez más sofisticado para la seguridad nacional y el bienestar de la sociedad. No solo las grandes corporaciones y organizaciones gubernamentales están en riesgo, sino también las pequeñas y medianas empresas, así como los ciudadanos comunes, quienes también son blanco de los delincuentes cibernéticos. La falta de preparación y conciencia en materia de ciberseguridad puede tener repercusiones devastadoras en la economía, la estabilidad social y la confianza en las tecnologías digitales.

EDUCACIÓN PARA LA CIBERSEGURIDAD



ALCANCE DE LA PROPUESTA

La propuesta esta relacionada con la aplicación de un proceso de capacitación en donde se cuenta con:



- Fase de preparación previa: Se establecen las instituciones en donde se va a aplicar la propuesta, y se identifican los individuos participantes niñ@s y adolescentes. En esta fase también se establecen los roles y las responsabilidades en la implementación de la propuesta.
- Fase de introducción: Se harán las capacitaciones pertinentes a los responsables de la implementación y se gestionarán los recursos tecnológicos correspondientes necesarios para la implementación.
- Fase de implementación: Se desarrollarán 5 sesiones (2 horas de aplicación, cada una), en donde se abordarán los temas de Ciber acoso (Bullying), Sexting, Robo de datos y noticias falsas, en donde el desarrollo de las actividades se complementa con un proceso de verificación de saberes que nos permitirá ir avanzando en la implementación.

EDUCACIÓN PARA LA CIBERSEGURIDAD

ALCANCE DE LA PROPUESTA

La propuesta esta relacionada con la aplicación de un proceso de capacitación en donde se cuenta con:

- Fase de retroalimentación: Será un proceso constante que se iniciará al comenzar la implementación, de la propuesta por medio de la aplicación de una prueba diagnóstico y una prueba de saberes adquiridos. Ello permitirá identificar el avance de los participantes en el conocimiento de las competencias digitales sobre la seguridad. Al finalizar la implementación cada participante recibirá un título de **CIBERGUARDIAN 1**, como medio de reconocimiento por la labor realizada.

Para la aplicación de la propuesta es necesario un equipo electrónico (computador, Tablet, celular), internet y acceso a la plataforma, gratuita, Roblox.



EDUCACIÓN PARA LA CIBERSEGURIDAD



INDICADORES DE RETROALIMENTACIÓN DEL PROYECTO



Para la retroalimentación general del proyecto se han establecido los siguientes indicadores de impacto en el proyecto:

- Fase de Preparación:
 - 1. Número de individuos impactados
 - 2. Porcentaje de participación por genero
 - 3. Porcentaje de participación por edades
 - 4. Porcentaje de tipo de participación (Directivo, líder gestor, Participante)
 - 5. Número de dispositivos aprovechados para la implementación
 - 6. Tipo de dispositivos utilizados

- Fase de Introducción
 - 7. Número de líderes capacitados
 - 8. Porcentaje de participación por genero de líderes
 - 9. Porcentaje de participación por edades

EDUCACIÓN PARA LA CIBERSEGURIDAD



INDICADORES DE RETROALIMENTACIÓN DEL PROYECTO

Para la retroalimentación general del proyecto se han establecido los siguientes indicadores de impacto en el proyecto:

- Fase de Implementación
 - 10. Índice de conocimientos previos sobre las temáticas
 - 11. Índice de conocimiento adquiridos sobre las temáticas
- Fase de implementación
 - Se generan las conclusiones de cada uno de los indicadores, con un proceso que permitirá generar los planes de mejoramiento para nuevas intervenciones.





¿Por que es importante la ciberseguridad?

El crecimiento mundial de las redes sociales y la información, impulsado por la innovación y la tecnología, ha permitido a la sociedad mejorar la calidad de vida.

Sin embargo, este cambio ha generado un desafío de largo impacto: **gestionar los riesgos de seguridad y proteger la identidad, el desarrollo y las relaciones sociales de todos los individuos que disfrutamos de la tecnología.**

¿QUÉ APRENDEREMOS?

01

Comprender situaciones que vulneran la ciberseguridad de las personas.

02

Establecer estrategias para poder atacar los problemas de ciberseguridad que se pueden presentar

03

Identificar y comprender definiciones importantes en el tema de la ciberseguridad.





AMERICAN
COMPANY COL
"Cuidando De Ti"

TEN EN CUENTA:

Trabaja en
ambientes bien
iluminados



Es una
actividad
educativa



Recuerda
hacer pausas
activas



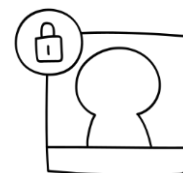
Abordar los
contenidos en
compañía, es mejor.



No confundas
realidad con
ficción



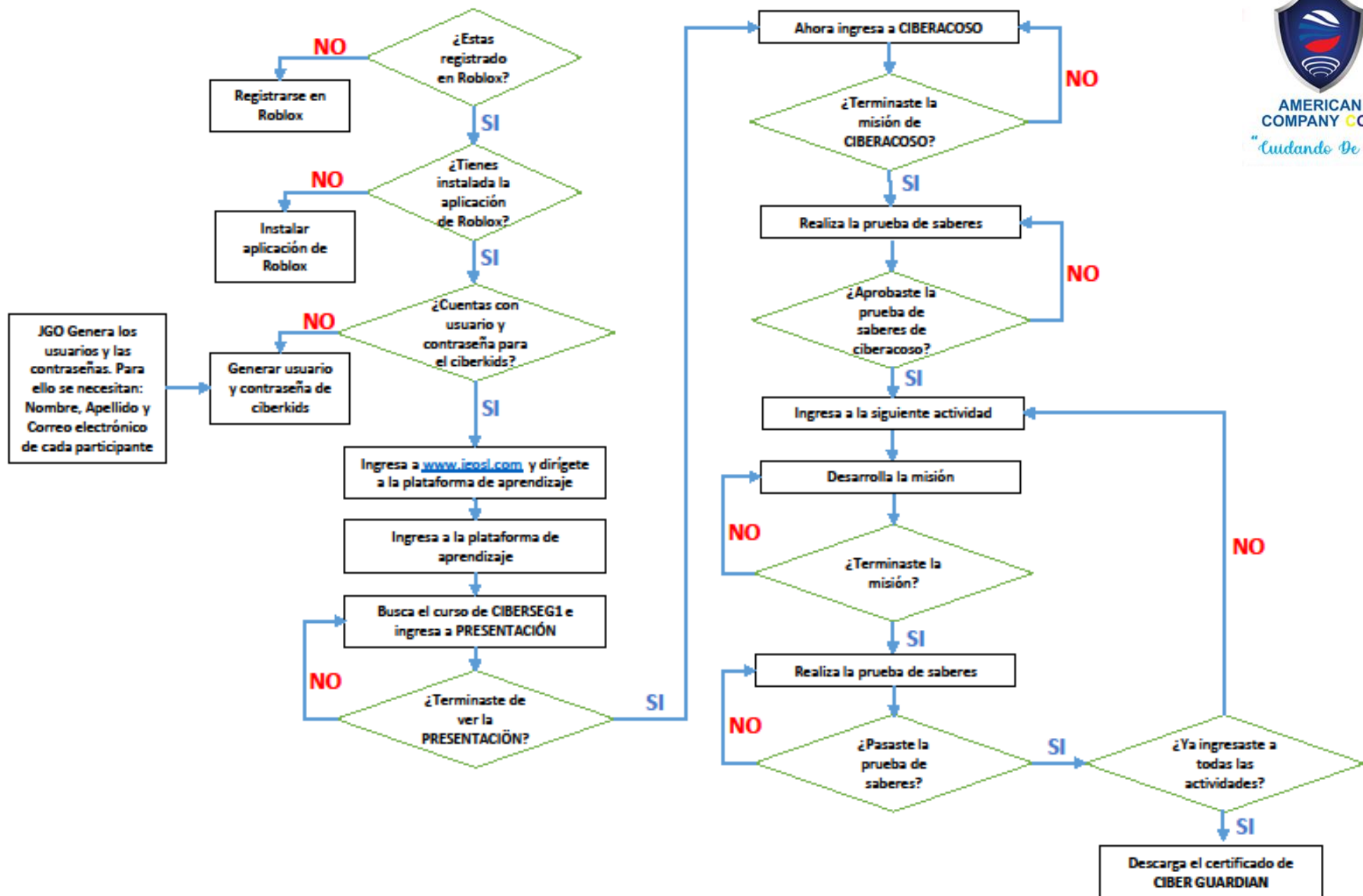
No pongas
atención a
desconocidos





AMERICAN
COMPANY COL
"Cuidando De Ti"

FLUJOGRAMA DE ACCIÓN ESTUDIANTIL LABORATORIO CIBERKIDS



SABEMOS QUE TIENES DUDAS... PEROTE NECESITAMOS

¡No estas solo!
somos muchas personas
interesadas en protegerte
a tí y a las personas que
más quieres.

Con estas actividades
encontrarás algunas
herramientas para ayudar a
otros en su ciberseguridad!!!
HAGÁMOSLO!!!

**Pondré todo de mí para ser un
ciberguardian**





CIBERACOSO

Es acoso o intimidación por medio de las tecnologías digitales.

¿Por qué esta triste la persona?

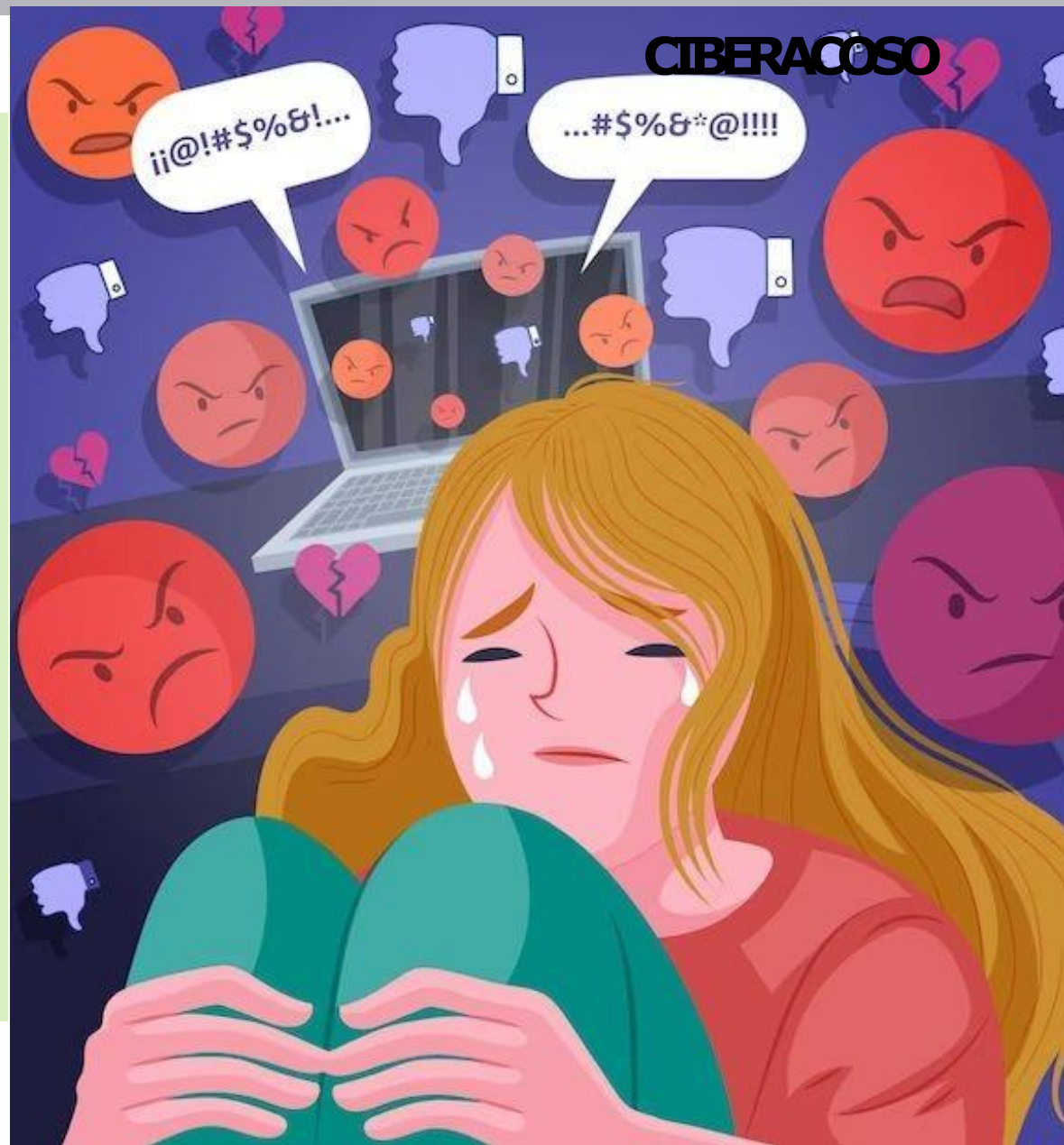
Por no poder enviar mensajes por las redes

Por recibir mensajes amenazantes en redes sociales

Porque se le perdió información de una amiga



AMERICAN
COMPANY COL
"Cuidando De Ti"



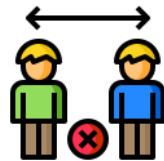
¿Cómo detectar que un joven es víctima de ciberacoso?

Son tres los 'signos de alarma':



Cambios drásticos de humor en el menor, o cuando evidencie una constante sensación de tristeza.

Quando el joven **se aísla constantemente** también sería una alarma, pues "cuando prefieren evitar a ciertas personas o manifiestan no querer ir al colegio, puede obedecer a un posible ataque".



Quando **se aleja de los videojuegos en línea o los dispositivos que le permiten conectarse con otras personas**, ya que "puede indicar que el menor de edad no se siente cómodo o seguro al navegar en Internet y prefiere evitarlo".





ROBO DE DATOS

Es el acto de robar información almacenada en ordenadores, servidores u otros dispositivos.



AMERICAN
COMPANY COL
"Cuidando De Ti"



TODA LA INFORMACIÓN QUE SE
PRESENTARÁ ES MUY IMPORTANTE,
POR ELLO DEBES **TOMAR APUNTES** EN
TU CUADERNO.

RECUERDA QUE AL FINAL DEBERÁS
RESPONDER UNAS PREGUNTAS PARA
PODER SER UN CIBER GUARDIÁN!



ROBO DE DATOS

Es el acto de robar
información
almacenada en
ordenadores, servidores
u otros dispositivos.





SEXTING

Es una práctica que consiste en enviar mensajes con contenido privado a través de dispositivos tecnológicos.



AMERICAN
COMPANY COL
"Cuidando De Ti"

Persona que se dedica a sacar capturas comprometidas de emisiones de webcam de otras personas, y que suelen ser compartidas en redes sociales con otros cappers y en ocasiones usadas para la sextorsión.

Forma de explotación sexual en la cual se chantajea a una persona por medio de una imagen de sí misma desnuda que ha compartido a través de Internet mediante sexting.

Fotos de personas en actitud espontánea (que no posan) y que muchas veces ni saben que están siendo fotografiadas

Une con una raya los terminos que encuentraste con sus definiciones.

Debes tocar el punto de inicio y el punto final para generar la raya.

- Sextorsión
- Candids
- Capper

✕ ELIMINAR LA ÚLTIMA LÍNEA

✓ VALIDAR

↶ REINICIAR



TODA LA INFORMACIÓN QUE SE
PRESENTARÁ ES MUY IMPORTANTE,
POR ELLO DEBES **TOMAR PUNTES** EN
TU CUADERNO.

RECUERDA QUE AL FINAL DEBERÁS
RESPONDER UNAS PREGUNTAS PARA
PODER SER UN CIBER GUARDIÁN!



SEXTING

Es una práctica que
consiste en enviar
mensajes con
contenido privado a
través de dispositivos
tecnológicos.





NOTICIAS FALSAS

Este término es utilizado para conceptualizar la divulgación de noticias que provocan un peligroso círculo de desinformación.



TODA LA INFORMACIÓN QUE SE
PRESENTARÁ ES MUY IMPORTANTE,
POR ELLO DEBES **TOMAR APUNTES** EN
TU CUADERNO.

RECUERDA QUE AL FINAL DEBERÁS
RESPONDER UNAS PREGUNTAS PARA
PODER SER UN CIBER GUARDIÁN!



NOTICIAS FALSAS

Este término es utilizado
para conceptualizar la
divulgación de noticias
que provocan un
peligroso círculo de
desinformación.



AMERICAN
COMPANY COL

"Cuidando De Ti"

Busca en alguna fuente de información, una noticia verdadera y busca una noticia falsa. Copialas en tu cuaderno. ¿Por qué crees que son verdaderas o falsas?

Cuando termines, continua con la aventura dando click aquí:



AMERICAN
COMPANY COL

"Cuidando De Ti"

Coloca los nombres, en los recuadros grises, de acuerdo a la definición.



Realiza actividades ilícitas en la red contra personas o sistemas informáticos. puede provocar daños económicos o en las reputaciones mediante robos, extorsión, fraude, entre otras.

MALWARE



Genera un código de información para poder evitar que este llegue a personas no autorizadas. solo quien posea la clave podrá acceder al mensaje o contenido.

CIBERDELINCUENTE



Tipo de software que tiene como objetivo dañar o infiltrarse sin el consentimiento de su propietario en el sistema de información

CIFRADO

CIBERSEGURIDAD

LABORATORIO CIBER KIDS



AMERICAN
COMPANY COL
"Cuidando De Ti"

